

O porta-aviões, o torpedo e o círculo de Apolônio

A C Tort ¹ & R Lopes

¹ Mestrado Profissional em Ensino de Física
Instituto Física – Universidade Federal do Rio de Janeiro

13 de Maio de 2014

O filme



Figura : *The enemy below* (1957).

O comandante do submarino

A solução de interceptação está pronta?



Figura : O ator alemão Curt Jürgens (1915–1982) no papel de comandante de submarino em *The enemy below* (1957).

O imediato

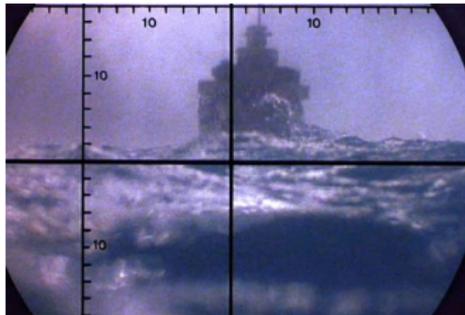


Figura : Solução de interceptação pronta, mein kommandant!

A solução de interceptação

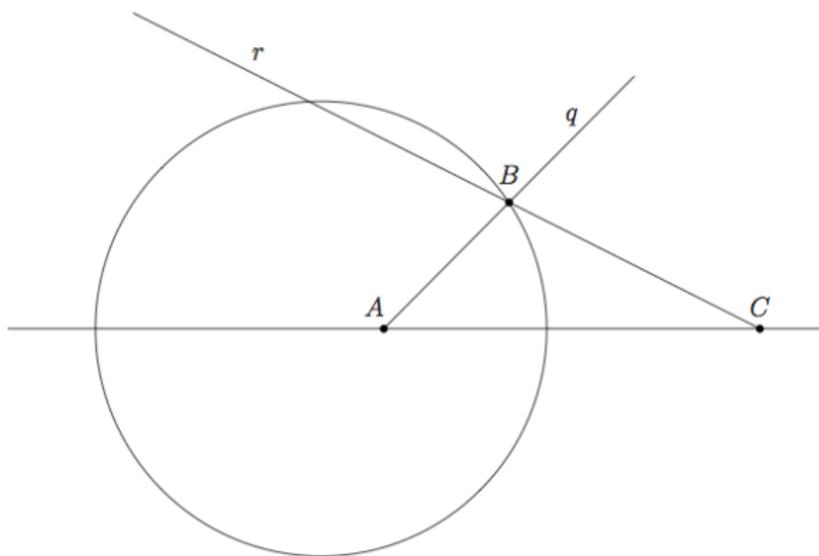


Figura : O porta-aviões em A é interceptado em B sobre a “solução de interceptação” pelo torpedo disparado pelo submarino em C .

O círculo de acordo com Apolônio

Sejam dois pontos A e C colineares e um ponto B não colinear com A e C tal que

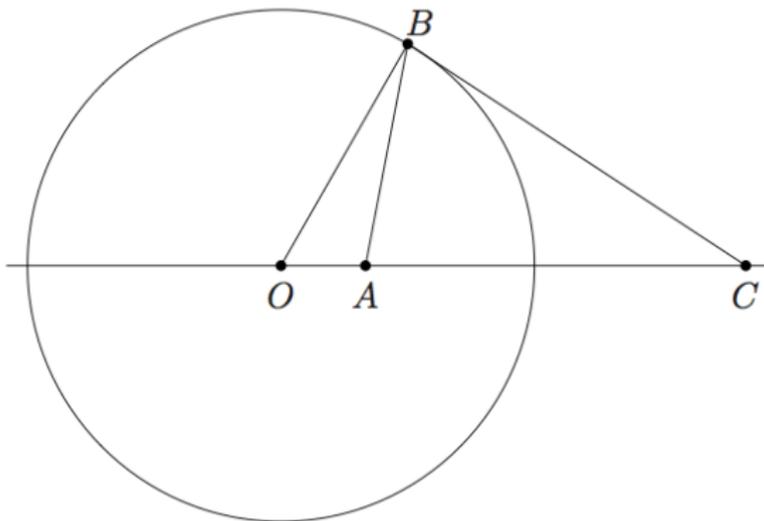
$$\frac{|BC|}{|AB|} = \kappa, \quad \text{com } \kappa > 0, \text{ mas } \neq 1 \quad (1)$$

O círculo de acordo com Apolônio

Sejam dois pontos A e C colineares e um ponto B não colinear com A e C tal que

$$\frac{|BC|}{|AB|} = \kappa, \quad \text{com } \kappa > 0, \text{ mas } \neq 1 \quad (1)$$

O conjunto dos pontos B é o círculo de Apolônio!



Uma propriedade importante

Uma propriedade importante

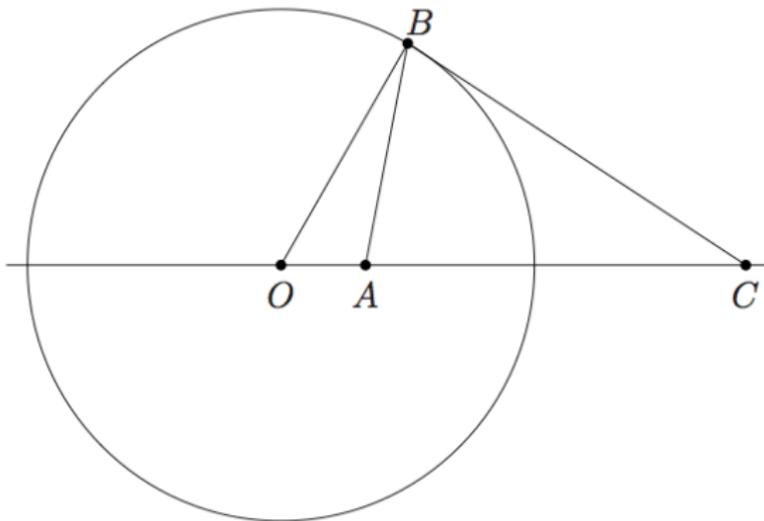
O círculo de Apolônio tem a importante propriedade:

Uma propriedade importante

O círculo de Apolônio tem a importante propriedade:

$$|OA| \cdot |OC| = |OB|^2, \quad (2)$$

onde O é centro do círculo e a medida $|OB| = R$, é o raio.



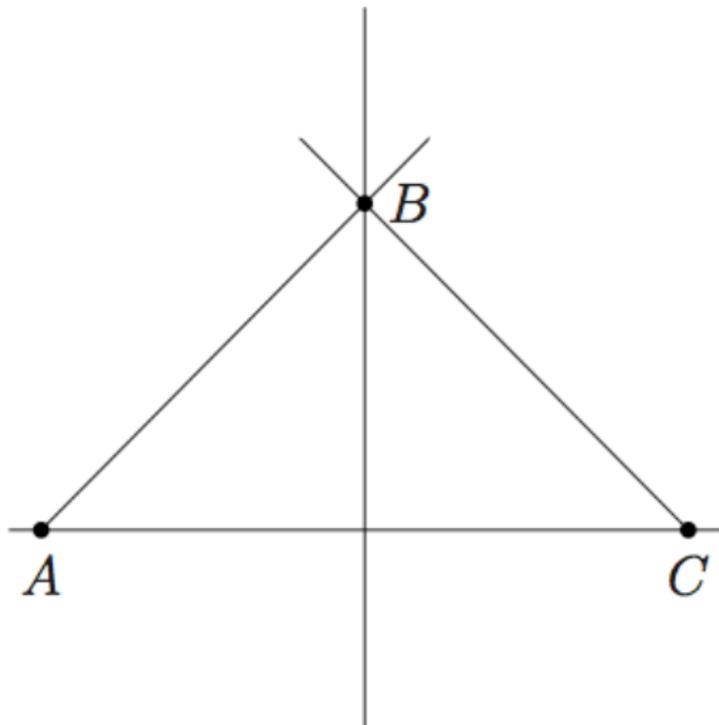
Se $\kappa = 1 \dots$

Se $\kappa = 1$...

Para $\kappa = 1$, o círculo de Apolônio transforma-se na mediana de AC

Se $\kappa = 1...$

Para $\kappa = 1$, o círculo de Apolônio transforma-se na mediana de AC



O problema da interceptção

O problema da interceptção

O torpedo só atinge o porta-aviões se ambos estiverem no ponto B , no mesmo instante de tempo t :

O problema da interceptação

O torpedo só atinge o porta-aviões se ambos estiverem no ponto B , no mesmo instante de tempo t :

$$t = \frac{\text{distância}}{\text{velocidade}} = \frac{|AB|}{V_{\text{p.a.}}} = \frac{|BC|}{V_t}, \quad (3)$$

$V_{\text{p.a.}}$ e V_t , velocidades constantes!

O problema da interceptação

O torpedo só atinge o porta-aviões se ambos estiverem no ponto B , no mesmo instante de tempo t :

$$t = \frac{\text{distância}}{\text{velocidade}} = \frac{|AB|}{V_{\text{p.a.}}} = \frac{|BC|}{V_t}, \quad (3)$$

$V_{\text{p.a.}}$ e V_t , velocidades constantes!

Definindo $\kappa = V_t/V_{\text{p.a.}}$, segue que

$$\frac{|BC|}{|AB|} = \frac{V_t}{V_{\text{p.a.}}} = \kappa, \quad (4)$$

O problema da interceptação

O torpedo só atinge o porta-aviões se ambos estiverem no ponto B , no mesmo instante de tempo t :

$$t = \frac{\text{distância}}{\text{velocidade}} = \frac{|AB|}{V_{\text{p.a.}}} = \frac{|BC|}{V_t}, \quad (3)$$

$V_{\text{p.a.}}$ e V_t , velocidades constantes!

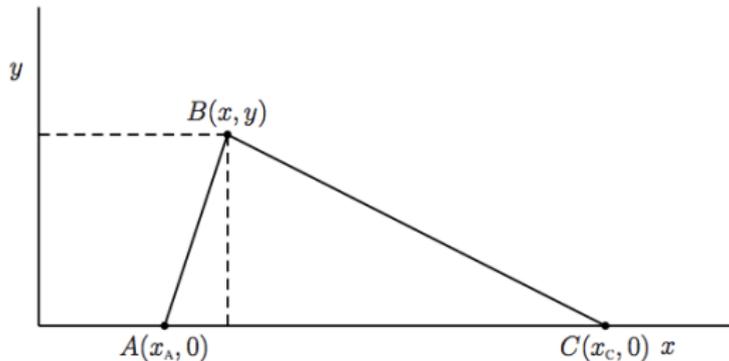
Definindo $\kappa = V_t/V_{\text{p.a.}}$, segue que

$$\frac{|BC|}{|AB|} = \frac{V_t}{V_{\text{p.a.}}} = \kappa, \quad (4)$$

Determina o círculo de Apolônio dos pontos A e C

O círculo de Apolônio em coordenadas cartesianas

O círculo de Apolônio em coordenadas cartesianas



$$\frac{\sqrt{(x - x_C)^2 + y^2}}{\sqrt{(x - x_A)^2 + y^2}} = \kappa, \quad (5)$$

Um pouco de álgebra permite rescrever a equação anterior na forma

$$\left| x - \frac{(\kappa^2 x_A - x_C)}{\kappa^2 - 1} \right|^2 + y^2 = \left[\frac{\kappa (x_C - x_A)}{|1 - \kappa^2|} \right]^2, \quad \kappa \neq 1, \quad (6)$$

Um pouco de álgebra permite rescrever a equação anterior na forma

$$\left| x - \frac{(\kappa^2 x_A - x_C)}{\kappa^2 - 1} \right|^2 + y^2 = \left[\frac{\kappa (x_C - x_A)}{|1 - \kappa^2|} \right]^2, \quad \kappa \neq 1, \quad (6)$$

que a equação de um círculo de raio R com centro no ponto (x_0, y_0) , onde

Um pouco de álgebra permite rescrever a equação anterior na forma

$$\left| x - \frac{(\kappa^2 x_A - x_C)}{\kappa^2 - 1} \right|^2 + y^2 = \left[\frac{\kappa (x_C - x_A)}{|1 - \kappa^2|} \right]^2, \quad \kappa \neq 1, \quad (6)$$

que a equação de um círculo de raio R com centro no ponto (x_0, y_0) , onde

$$x_0 = \frac{(\kappa^2 x_A - x_C)}{\kappa^2 - 1}, \quad y_0 = 0, \quad R = \frac{\kappa (x_C - x_A)}{|1 - \kappa^2|}, \quad \kappa \neq 1. \quad (7)$$

Caso $\kappa > 1$, vel. do torpedo $>$ vel. do porta-aviões

Caso $\kappa > 1$, vel. do torpedo $>$ vel. do porta-aviões

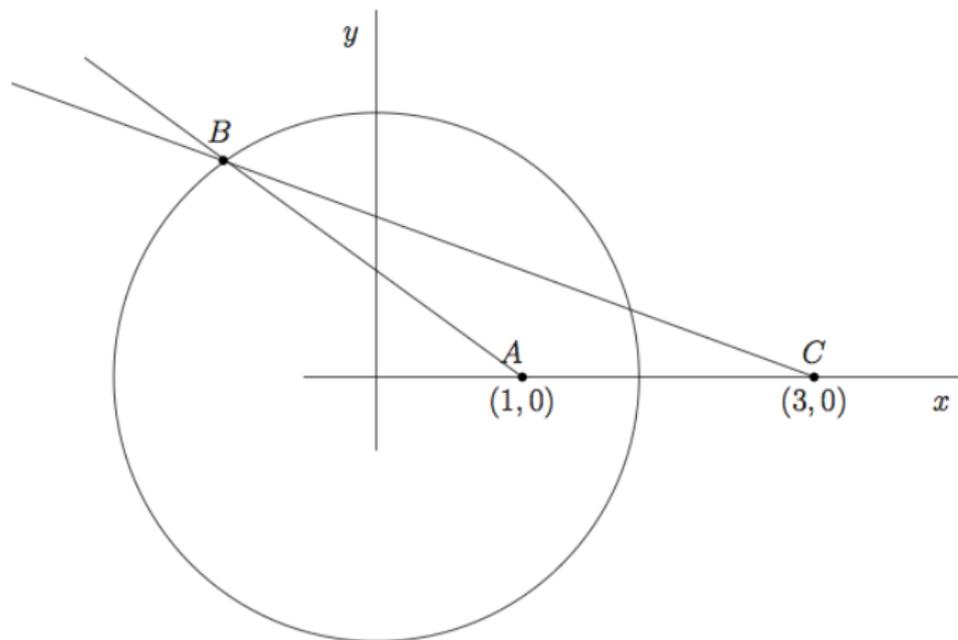


Figura : $\kappa = 2$. Uma possibilidade apenas.

Caso $0 < \kappa < 1$, vel. do torpedo $<$ vel. do porta-aviões

Caso $0 < \kappa < 1$, vel. do torpedo $<$ vel. do porta-aviões

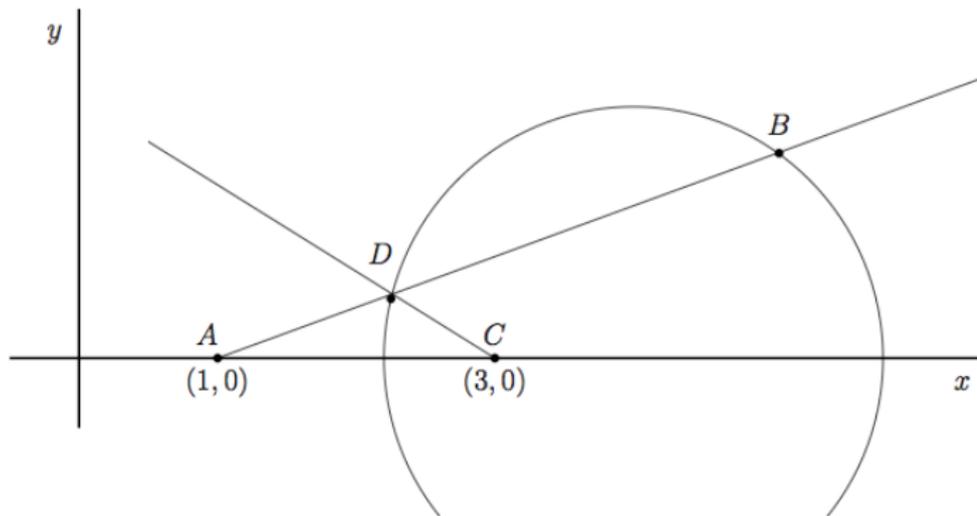
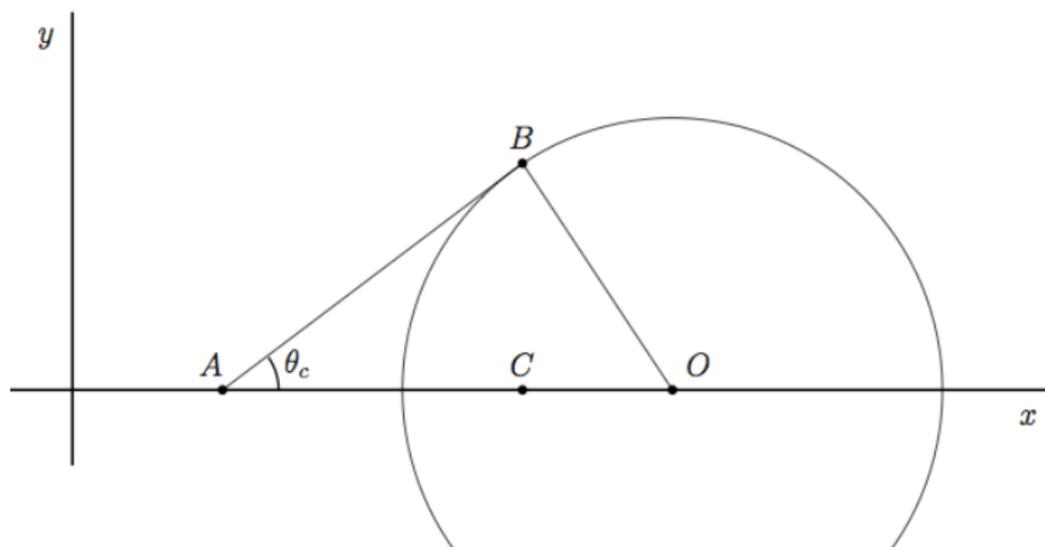


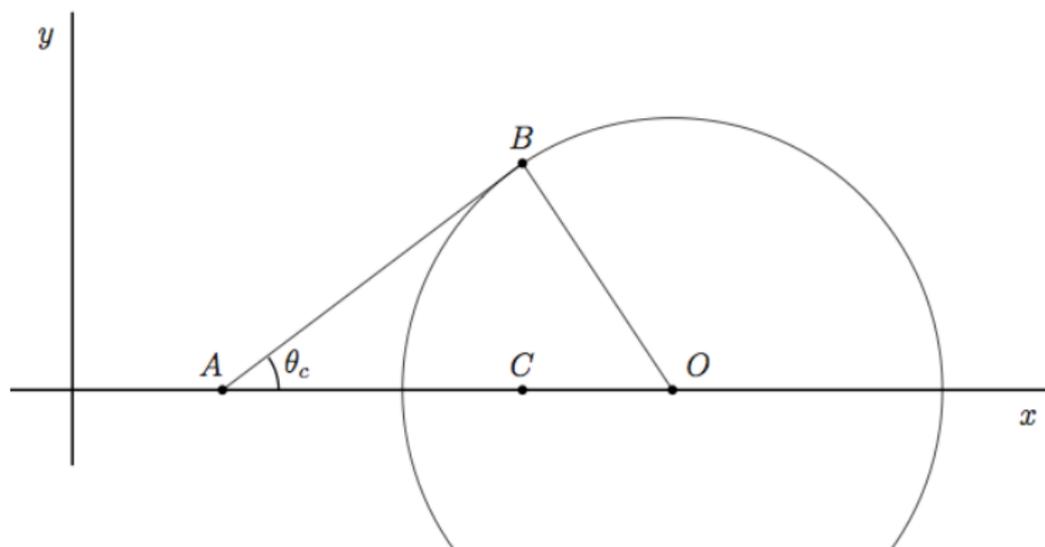
Figura : $\kappa = 1/2$. Duas possibilidades!

O ângulo crítico no caso $0 < \kappa < 1$

O ângulo crítico no caso $0 < \kappa < 1$



O ângulo crítico no caso $0 < \kappa < 1$



$$\theta_c = \arcsin(\kappa) \quad (8)$$

Caso $\kappa = 1$

A equação (5) tem duas soluções. Ambas significam que os pontos A e C são equidistantes de um ponto arbitrário da mediana AC .

Caso $\kappa = 1$

A equação (5) tem duas soluções. Ambas significam que os pontos A e C são equidistantes de um ponto arbitrário da mediana AC . Primeira solução:

$$x = \frac{x_A + x_C}{2}, \quad (9)$$

que implica em

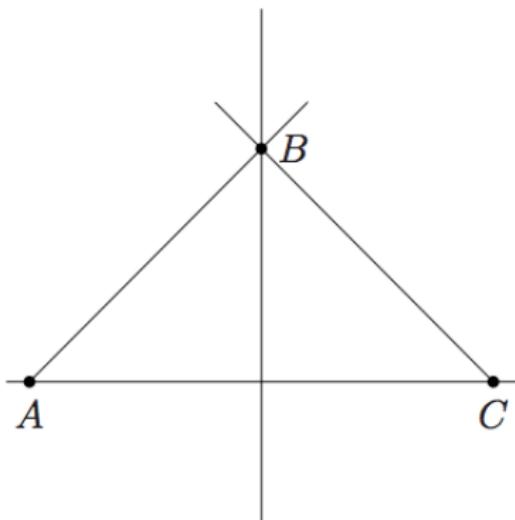
$$|x - x_A| = |x - x_C| = \frac{|x_C - x_A|}{2}. \quad (10)$$

Haverá interceptação sobre um ponto da mediana.

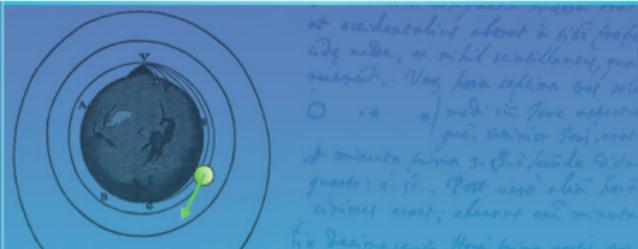
$\kappa = 1$, segunda solução

$$x_A = x_C, \quad \forall x, y \quad (11)$$

Na segunda solução, os pontos A e C coincidem sobre a mediana. O porta-aviões e o torpedeiro seguem trajetórias paralelas coincidentes.



A simulação com o *Modellus* I



4.01

Modellus 4

Modellus 4



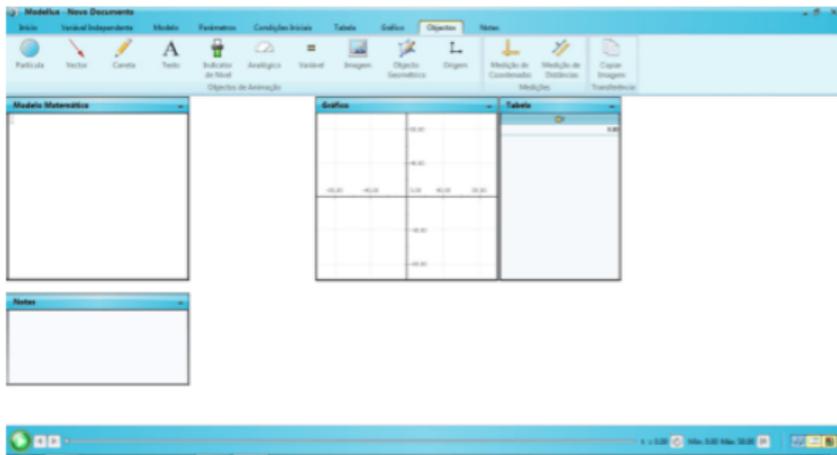
Interactive Modelling
with Mathematics

**ADVANCING
PHYSICS**

<http://modellus.fct.unl.pt>

<http://advancingphysics.iop.org>

A simulação com o *Modellus II*



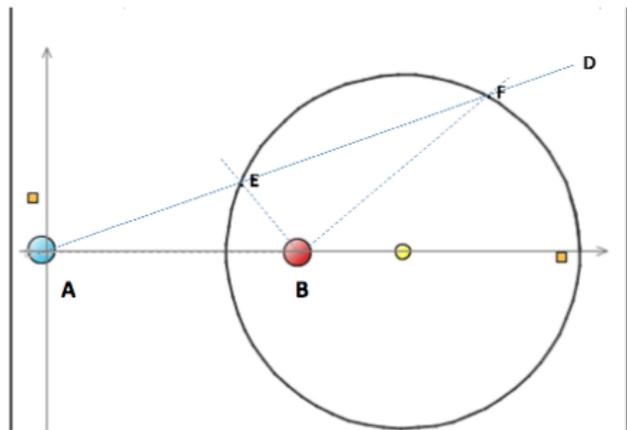
A simulação com o *Modellus III*

Usar equações paramétricas para o círculo:

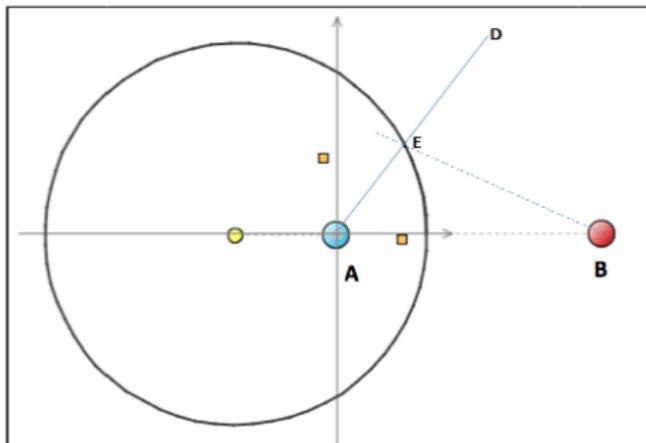
$$x = x_0 + R \cos t \quad y = y_0 + R \sin t. \quad (12)$$

```
vax
vay
xa = vax * t
ya = vay * t
vbx
vby
d
xb = vbx * t + d
yb = vby * t
vb = sqrt(vbx^2 + vby^2)
va = sqrt(vax^2 + vay^2)
k = vb/va
xcentro = (-d) / (k^2 - 1)
ycentro = 0
raio = (k * d) / abs(1 - k^2)
xcirculo = xcentro + raio * cos(t)
ycirculo = ycentro + raio * sin(t)
vaa = vay/vax
xmais = ((2 * xcentro) + sqrt((2 * xcentro)^2 - 4 * (vaa^2 + 1) * (xcentro^2 - raio^2))) / (2 * (vaa^2 + 1))
xmenos = ((2 * xcentro) - sqrt((2 * xcentro)^2 - 4 * (vaa^2 + 1) * (xcentro^2 - raio^2))) / (2 * (vaa^2 + 1))
ymais = vaa * xmais
ymenos = vaa * xmenos
```

A simulação da interceptação I



A simulação da interceptação II



A simulação com o *Modellus*: Material instrucional

Problemas e curvas de perseguição no ensino médio (texto para o professor)

Reynaldo L. de Oliveira Jr

Material instrucional associado à dissertação de mestrado de Reynaldo L. de Oliveira Jr, apresentada ao Programa de Pós-Graduação em Ensino de Física da Universidade Federal do Rio de Janeiro.

Rio de Janeiro
2011

Observações finais

Observações finais

- Os problemas de perseguição são muitos e variam muito em complexidade.

Observações finais

- Os problemas de perseguição são muitos e variam muito em complexidade.
- Podem ser simulados com o Modellus e discutidos no EM.

Observações finais

- Os problemas de perseguição são muitos e variam muito em complexidade.
- Podem ser simulados com o Modellus e discutidos no EM.
- Ainda há muitos para simular!

Bibliografia

-  R. Lopes de Oliveira Júnior: *Problemas e curvas de perseguição no Ensino Médio: usando o Modellus como ferramenta alternativa*. Dissertação de mestrado, MPEF-IF-UFRJ (2011).
-  P. J. Nahin: *Chases and Escapes*. Princeton University Press, Princeton (2007).
-  A. C. Tort: *Algumas observações sobre o círculo de Apolônio e o seu emprego no método das imagens*. Revista Brasileira de Ensino de Física **33** n. 1 1704 (2011).
-  M. B. Partenskii e P. C. Jordan: *The Circle of Apollonius and its Applications in Introductory Physics*. The Physics Teacher 46 104-108 (2008).